



DUNGEONS & DRAGONS®

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO	CLASSE ARM.	INICIATIVA	DESLOC.	TRAÇOS DE PERSONALIDADE
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	PV Totais	IDEIAS		
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Força <input type="checkbox"/> Destreza <input type="checkbox"/> Constituição <input type="checkbox"/> Inteligência <input type="checkbox"/> Sabedoria <input type="checkbox"/> Carisma 	PONTOS DE VIDA ATUAIS			LIGAÇÕES
INTELIGÊNCIA	TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS			DEFEITOS
SABEDORIA	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Acrobacia (Des) <input type="checkbox"/> Arcanismo (Int) <input type="checkbox"/> Atletismo (For) <input type="checkbox"/> Atuação (Car) <input type="checkbox"/> Blefar (Car) <input type="checkbox"/> Furtividade (Des) <input type="checkbox"/> História (Int) <input type="checkbox"/> Intimidação (Car) <input type="checkbox"/> Intuição (Sab) <input type="checkbox"/> Investigação (Int) <input type="checkbox"/> Lidar com Animais (Sab) <input type="checkbox"/> Medicina (Sab) <input type="checkbox"/> Natureza (Int) <input type="checkbox"/> Percepção (Sab) <input type="checkbox"/> Persuasão (Car) <input type="checkbox"/> Prestidigitação (Des) <input type="checkbox"/> Religião (Int) <input type="checkbox"/> Sobrevivência (Sab) 	Total	SUCESSOS	FRACASSOS	DADOS DE VIDA TESTES CONTRA A MORTE
CARISMA	PERÍCIAS	ATAQUES E MAGIAS			
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)			EQUIPAMENTO		
			PC	PP	PE
			RO	PL	
IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS			CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES		



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO

D&D®

CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0 TRUQUES

3

6

NÍVEL MAGIA ESPAÇOS TOTAL ESPAÇOS USADOS

1

4

7

2

5

8